

Tastspiel / Walddetektiv

Einstieg

Intro für Kinder: Was muss ein Naturdetektiv oder Indianer können?

Auf was muss er/sie achten?

- gut hören
- gut sehen
- gut fühlen etc.

Spielverlauf

Gegenstände aus der Natur werden jeweils paarweise ausgesucht.

Materialien siehe oben.

Die Teilnehmer*innen halten die Arme hinter den Rücken. Sie erhalten einen Gegenstand den sie ertasten müssen. Zu jedem Gegenstand gibt es einen zweiten. Die Teilnehmer*innen müssen nun durch herumlaufen und gegenseitiges Abtasten die jeweilige Passperson erfüllen.

Beide zusammen müssen dann überlegen was sie in den Händen halten, ohne es zu sehen. Sind alle fertig mit tasten und raten, sagen die Paare was sie glauben in den Händen zu halten, zeigen es vor und erklären es.

Lernort Natur Waldspiele »Tastspiel/Walddetektiv«

Aktivität

Tast- und Wahrnehmungsübung

Alter

ab 6 Jahren

Zeitbedarf

30 Minuten

Material

Tannenzapfen, Zweige, Steine, Schneckenhäuser, Kastanien, Bucheckern, Eicheln, Früchte, kleine Knochen, Zähne, evt. auch Müll wie Alufolienkugeln, Plastikdosenverschlüsse etc.

Mitspieler*innen

ab 6 Personen



Foto: Grimm/DJV



Foto: Waschke/DJV